

TAREA RECUPERATIVA
FISICA COMPUTACIONAL

Observación: toda matriz a ser mostrada por pantalla debe aparecer con el número de filas y columnas correspondiente.

1. Desarrolle un programa en C que:
 - a. Contenga una matriz de nombre "A", de 3 filas por 5 columnas, luego rellene automáticamente dicha matriz con una secuencia aritmética comenzando con 10 y con una razón de 5 y luego muéstrela por pantalla, A debiera quedar tal y como se muestra a continuación.

$$A: \begin{bmatrix} 15 & 20 & 25 & 30 & 35 \\ 40 & 45 & 50 & 55 & 60 \\ 65 & 70 & 75 & 80 & 85 \end{bmatrix}$$

- b. Almacene en un arreglo B de tamaño 5, la suma de cada columna y muestre cada resultado por pantalla (debiera quedar así: B={120,135,150,165,180}).
 - c. Almacene en un arreglo C de tamaño 3, la suma de cada fila y muestre cada resultado por pantalla (debiera quedar así: C={125,250,375}).
2. Desarrolle un programa en C que ingrese por teclado valores numéricos en una matriz "D" de 3x3, debe mostrarla por pantalla y luego genere la matriz "E" que contenga sólo 1 pero que la diagonal mantenga los datos de D, también debe mostrarla por pantalla.

Ejemplo:

$$D: \begin{bmatrix} 3 & 4 & 6 \\ 7 & 9 & 2 \\ 5 & 7 & 8 \end{bmatrix} \quad E: \begin{bmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 1 & 9 & 1 \\ 1 & 1 & 8 \end{bmatrix}$$